

審判育成計画

—俺がルールブックだ！！—

- 1.はじめに-p2
- 2.機能-p3~p6
- 3.学習の手順-p7
- 4.独創的な点-p8
- 5.類似品との相違点-p8
- 6.開発環境と動作環境-p9
- 7.対象者-p10
- 8.おわりに-p10

はじめに

近年、日本人のサッカーへの関心は急激に高まってきています。この関心の高まりに伴い、サッカー協会に登録されている審判数も急激に増加しています。

審判を目指す人が増えている中、審判を育成する学習法にはどのようなものがあるのでしょうか。現行の学習方法として、テキストやビデオ、実技講習などが挙げられます。しかし、テキストやビデオを使った学習は、審判の視点で自分自身が判定することができず、又、実技講習は、いつでも気軽にできるものではありません。

そこで私たちは、審判の視点で判定の練習を行い、コンピュータで得意・不得意な分野を分析することで、効果的な審判育成を支援する「審判育成計画～俺がルールブックだ!!～」を開発しました。

機能

本ソフトウェアは、1台のパーソナルコンピュータで動作するスタンド・アロンのアプリケーションです。サッカー審判に必要な基礎知識と、「サッカー審判 3級¹⁾」程度のスキルを習得することを目的とし、その目的を実現させるために以下の機能を搭載しています。

- 基本ルール学習
- サッカーガイド
- 主審視点モード
 - 違反プレー判定トレーニング
 - 実践シミュレーショントレーニング
- 副審視点モード
 - 違反プレー判定トレーニング
 - 実践シミュレーショントレーニング

1) サッカー審判 3級は、筆記試験をクリアすれば取得可能で、体力テストは含まれません

基本ルール学習

この機能は、クイズ形式で出題される文章問題を解いてサッカーの基礎知識やルールを学習する機能です。解答の結果は、自分の得意・不得意な分野を表すパラメータとしてデータベースに記録されます。そのデータを元に、間違えた問題を復習することができます。

サッカーガイド

わからない専門用語があった時に、データベースからサッカーの専門用語を検索する機能です。検索結果は文章だけでなく、アニメーションや動画で見ることができます。また、審判に必要な体力づくりのために、トレーニング方法を教えてくれる機能も搭載しています。

主審 (副審) 視点モード

主審視点モードでは、主審の視点で以下の2種類のトレーニングを行います。又、副審視点モードの場合は、副審の視点でトレーニングを行います。

● 違反プレー判定トレーニング

この機能は、違反プレーの判定を練習する機能です。試合の一部の動画(10秒程度)を見て、その動画から次のような問題が出題されます。

1. 違反かそうでないか
2. 審判の出す合図
3. 違反の場合、どんな違反か
4. 適切な位置から判定を行っているか

問題を解いた結果は、自分の得意・不得意な分野を表すパラメータとしてデータベースに記録されます。そして、そのデータを元に、間違えた問題を復習することができます。

● 実践シミュレーショントレーニング

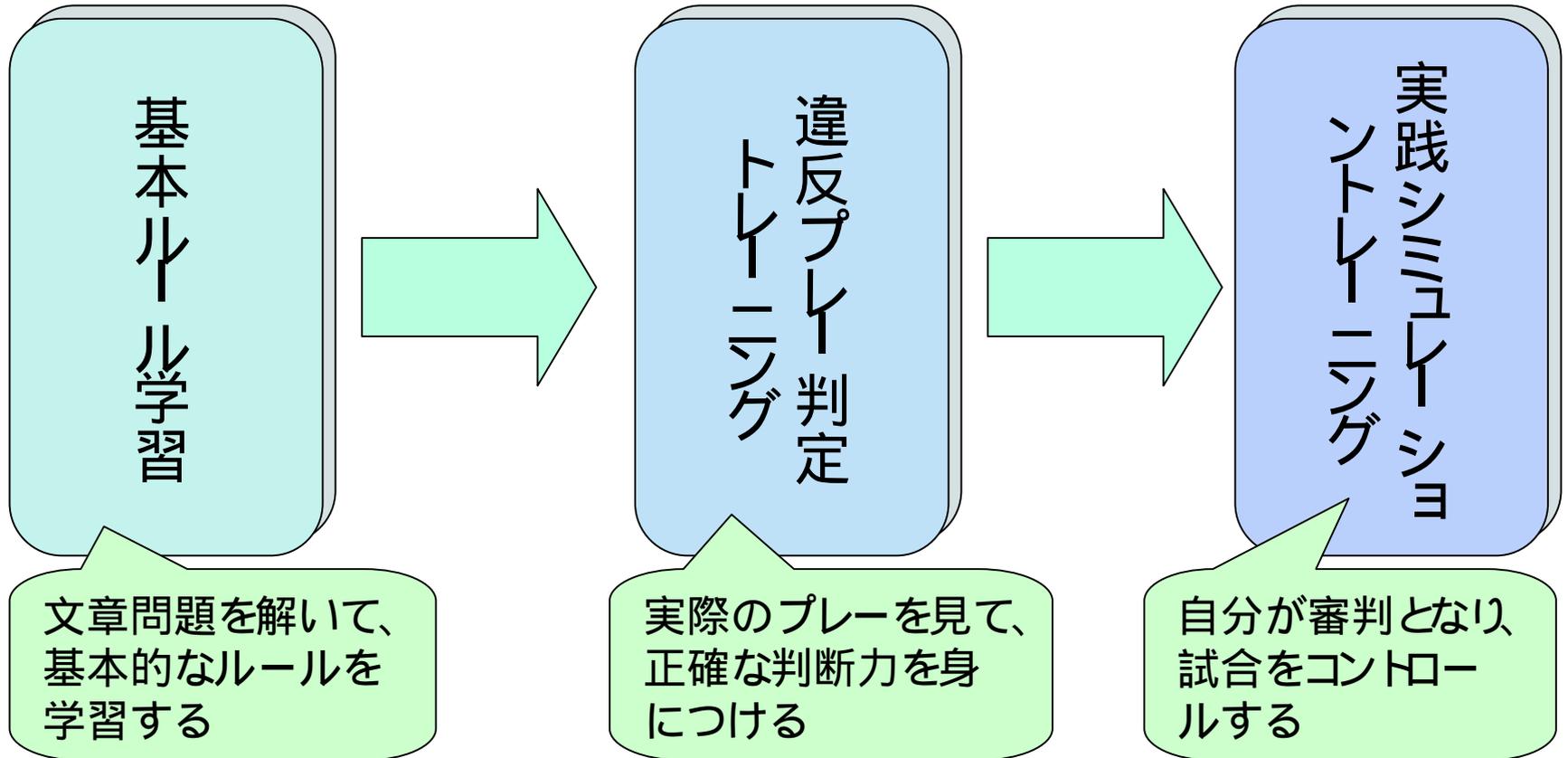
この機能は、自分が主審となってコンピュータ上で試合をコントロールする機能です。

1. 試合は、フィールドを真上から見ている画面から始まります。
2. フィールドを真上から見ている画面で、ボールと違うチームの選手同士が接近すると、審判視点の画面に切り替わります。
3. 違反が起きた場合はホイッスルを鳴らして、試合を止めてペナルティーキックやフリースローで試合を開始させます。

ユーザは以上のような要領で試合をコントロールし、試合の一連の流れの中で判定の練習をします。このトレーニングでは、約20分間の試合をコントロールし、違反プレーの判定を練習します。判定を誤ったり見逃してしまった違反プレーなどから、得意・不得意な分野が分析され、そのパラメータがデータベースに記録されます。そのデータを元に違反プレー判定トレーニング機能で復習すれば、自分の弱点を克服することができます。

● 学習の手順

本ソフトウェアでの学習の手順は次のようになっています。



独創的な点

審判視点の動画を再生して、審判の視点で判定の練習を行うことにより、実践に近い環境で判定の練習ができます。

自分の得意・不得意な分野を把握し、自分の苦手な分野を繰り返し復習することで弱点を克服し、弱点のない審判を育成します。

類似品との相違点

ビデオ学習では、実際の映像やアニメーションで違反プレーの判定を学習できますが、自分が判定の練習するわけではないので、判定する難しさがわかりません。本ソフトウェアは、自分が判定を行うので、実践的な審判トレーニングが可能です。

実技講習では、実践的な練習が可能です。いつでも気軽にできるものではありません。本ソフトウェアは、コンピュータ上で気軽に実践的な練習ができます。

開発環境

| | |
|-----------|-------------------------|
| 開発機種 | NEC VALUE STAR VU-50L/2 |
| CPU | AMD K6-II 500MHz |
| HDD | 10GB+40GB |
| メモリ | 128+128 SD-RAM |
| 開発言語 | Borland Delphi6 |
| OS | Windows2000(SP3) |
| 使用ユーティリティ | Windows Media Player 9 |

動作環境

| | |
|-----|----------------------|
| CPU | Pentium 200MHz 以上を推奨 |
| HDD | 50MB以上を推奨 |
| メモリ | 128MB |

対象者

- ・ サッカーに興味がある人
- ・ サッカー審判を目指す人
- ・ サッカーのルールを詳しく知りたい人

おわりに

本ソフトウェアをサッカー審判の育成に活用すれば、従来の審判トレーニングの問題点を改善し、より実践的な審判トレーニングが可能になります。さらに、本ソフトウェアでサッカーのルールをより詳しく理解することにより、審判を目指す人だけでなく、試合観戦を楽しみたいという人も、より楽しく観戦することが出来るでしょう。又、スポーツとの親しみを持ってもらい、スポーツがより身近なものになることが期待できます。