

## 1. はじめに

「SPORTSDAY」は、球技大会の運営をスムーズにするためのWebアプリケーションです。従来、結果集計や試合の進行状況を把握するためにアナログな方法に頼っていたため、集計に時間がかかり、リアルタイムでの情報共有が困難でした。このアプリは、リアルタイムで結果登録や試合の進行状況の把握ができます。

## 2. システム概要

「SPORTSDAY」は、球技大会に参加するユーザと運営者を対象とし、運営をスムーズにしユーザが簡単に情報を得られることを目的とします。

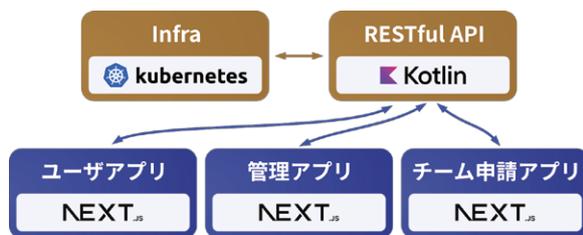


図1 システム構成概略図

## 3. 機能

### 3.1 ユーザアプリ

参加している競技や試合予定などのユーザに関連のある情報を簡単に得ることができます。従来は、PDF形式の試合予定表から自分が参加する試合を探していましたが、簡単に見つけることができませんでした。



図2 ユーザアプリ「SPORTSDAY Panel」

### 3.2 管理アプリ

リーグ、トーナメントの試合作成を行うことができ、試合結果の入力を行うと、リーグやトーナメントの結

果を自動で算出することができます。また、天候に応じて競技の開催方法が異なる場合でも、柔軟に表示する情報を切り替えることができます。



図3 管理アプリ「SPORTSDAY Admin」

### 3.3 チーム申請アプリ

チーム申請アプリでは、チームメンバの登録を簡単に行えます。代表者がチームメンバの登録を行った後に、各ユーザ自身が所属するチームを確認することで、入力ミスを最小限に防ぎます。



図4 チーム申請アプリ「SPORTSDAY Form」

## 4 まとめ

「SPORTSDAY」はこれらの機能により、球技大会で抱えていた課題を解決し、運営をスムーズに行うことができます。

2023年度からの運用を通じて、学生や運営からのフィードバックを反映しながら改良を重ねており、情報の取得のしやすさや入力ミスの削減を図ることで、より効率的で快適な大会運営を実現しています。