

自由部門：発表順番号（登録番号） 5（20001）

タイトル：「uni」

学校名：香川高等専門学校 詫間キャンパス

学生氏名： 山田 美羽

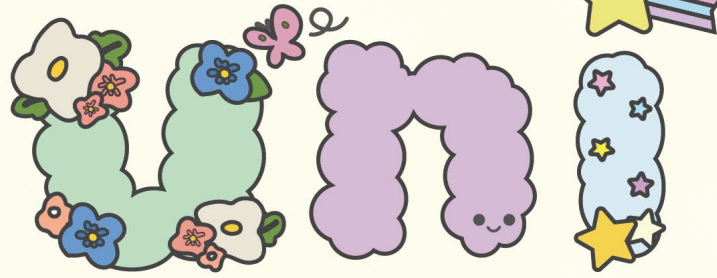
天竺 寛貴

横井 優樹

小原 崇靖

菅 勇磨

指導教員： 金澤 啓三



自由部門 5番 操作マニュアル

システム概要

「uni」は言葉に頼らず、風の触覚を用いることで、誰もが一緒に楽しめるuniversalなシステムです。

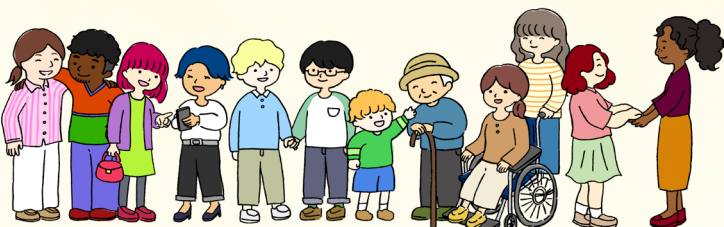
また、風を感じるという体験を通じ、新たな発見を生み出します。



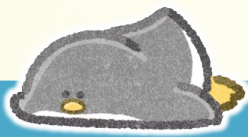
風に触れて楽しむ

「uni」ではユニバーサルデザインを採用し、映像・風の感触・音で、言葉による説明を必要としないコンテンツを提供します。

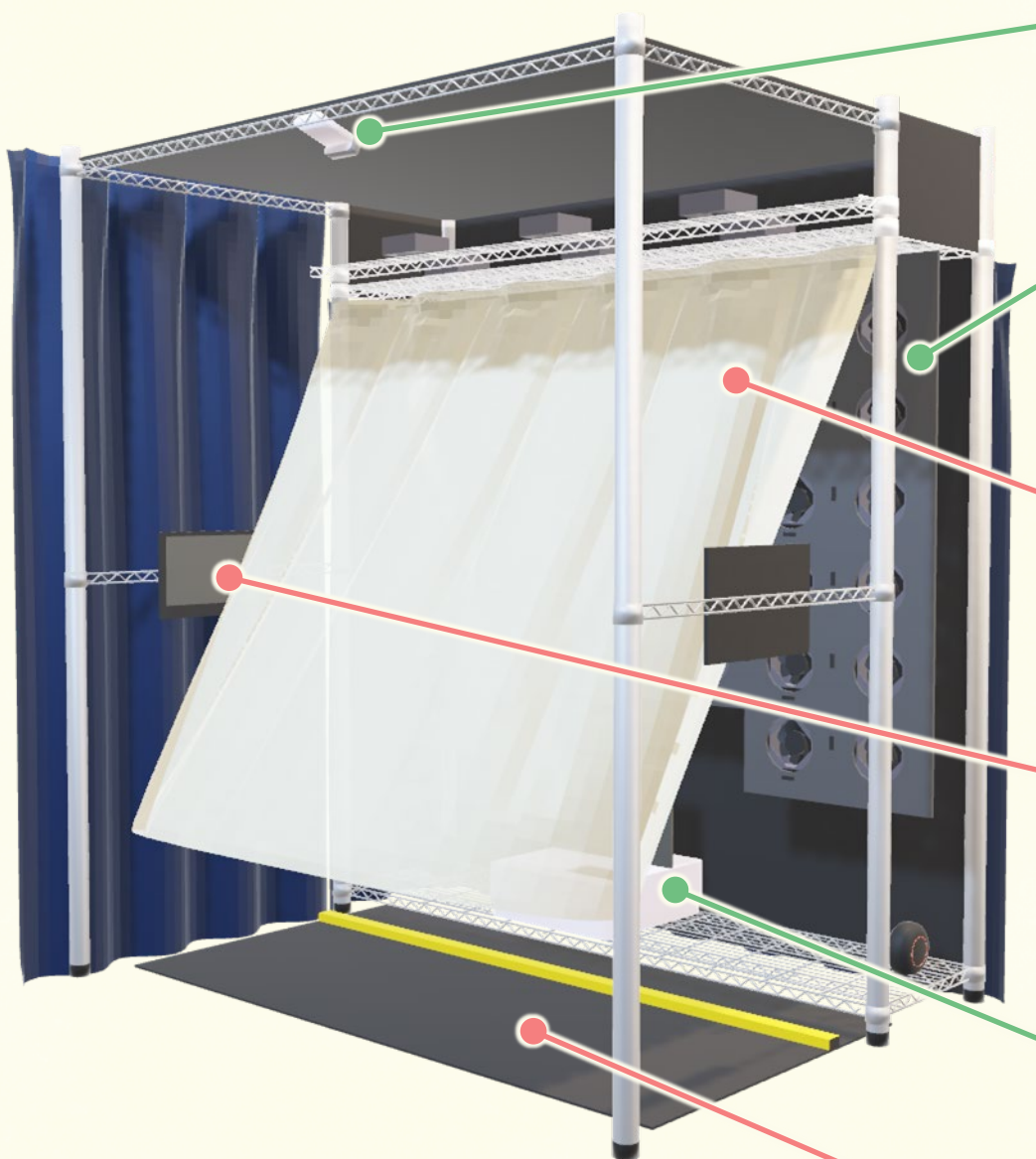
かつてヘレン・ケラーが水を触覚で理解したように、触れることで楽しむことができます。



目次



- 目次・システム概要 01
- 使用する機器の名称・役割 02
- システムの起動 03
- ひらひら花のステージ① 04
- ひらひら花のステージ② 05
- ふわふわ雲のステージ① 06
- ふわふわ雲のステージ② 07
- きらきら星のステージ① 08
- きらきら星のステージ② 09
- システムの終了 10
- トラブルシューティング 11



Azure Kinect

ユーザを認識する
センサです。

ファン

風を出力します。

布

この布を触って
操作します。

ディスプレイ

システムの起動と
終了に用います。

プロジェクタ

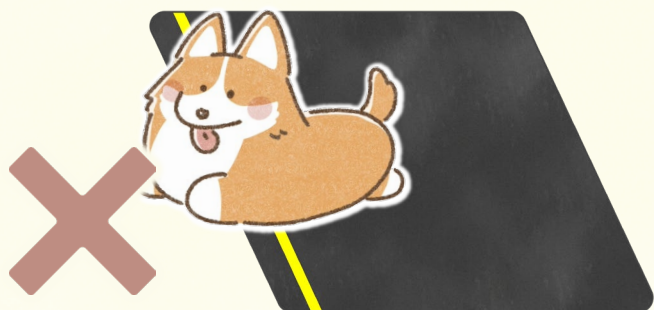
布に投影します。

プレイエリア

ここで遊びます。

注意事項

- ・プレイエリアにある黄色の線より前に行かないでください
- ・柱にもたれたり、布を引っ張ったりしないでください





プレイエリアに入ってください

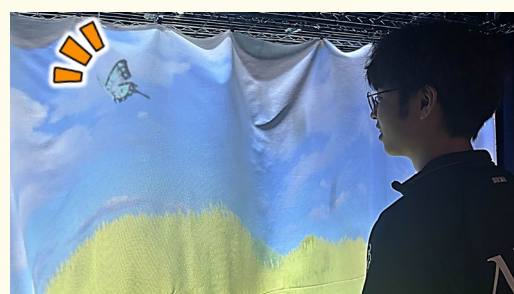


システム横のディスプレイに表示されているアイコンをダブルタップしてください



システムが起動し、布に映像が投影されます。

そして、あなたの前に一頭の蝶が飛んできます。

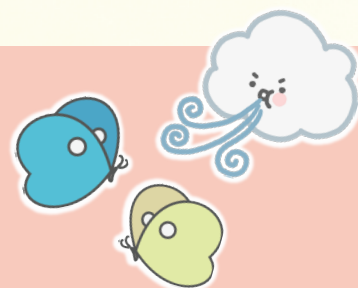


蝶がいる場所からは風が吹いており、風を布越しに感じるすることができます。また、蝶のいる場所から音も聞こえます。

※ 以下の場合、p11「トラブルシューティング」を確認してください。

- ① 布に映像が投影されない
- ② 蝶が表示されない

uniは言葉を使わず、投影や風の感触、音だけでも十分に楽しむことができます。

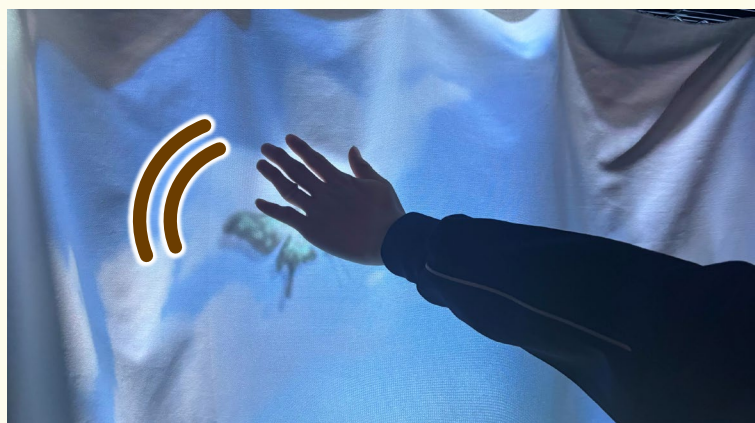


花のステージでは、蝶を追いかけてながら布をタッチすることで草原に花を咲かすことができます。咲く花の色や形は、ランダムとなっており、さまざまな花を楽しむことができます。

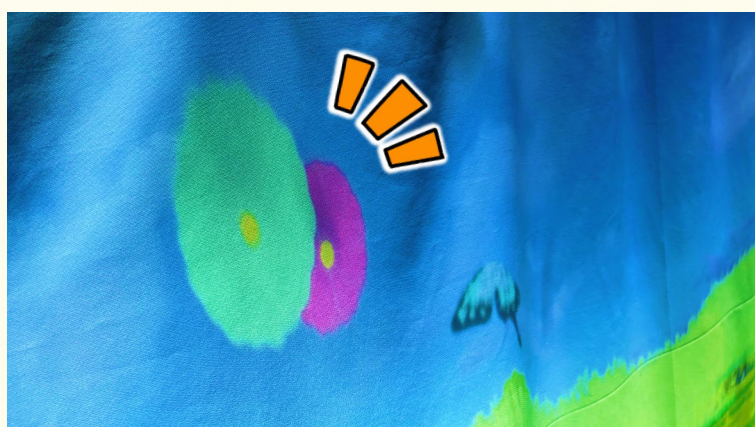
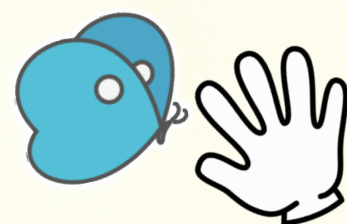


最初は花のステージです。

蝶のいる場所をタッチして、花を咲かせましょう！



風が吹いている部分の布がへこむように、蝶をタッチしてください

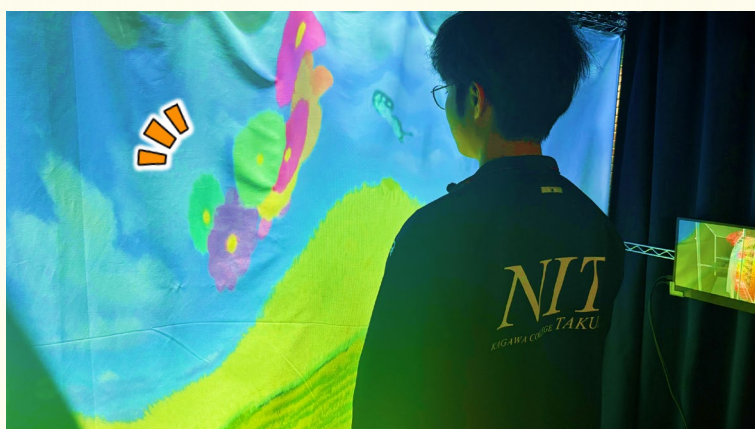
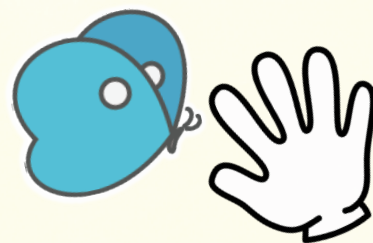


すると、タッチした場所に花が咲きます。





移動した蝶をまたタッチして、
花を咲かせていきましょう！



また、タッチした場所に
花が咲いていきます。



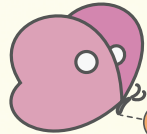
タッチを繰り返していくと、
あなたのお花畑が完成します



花畑が完成すると、
次のステージへ移ります

Let's go!





雲のステージでは、布をタッチして雲の後ろに隠れている、次のステージに進むために必要なアイテムを探していきます。布をタッチする強さで晴れる雲の量が変わるかも…!?

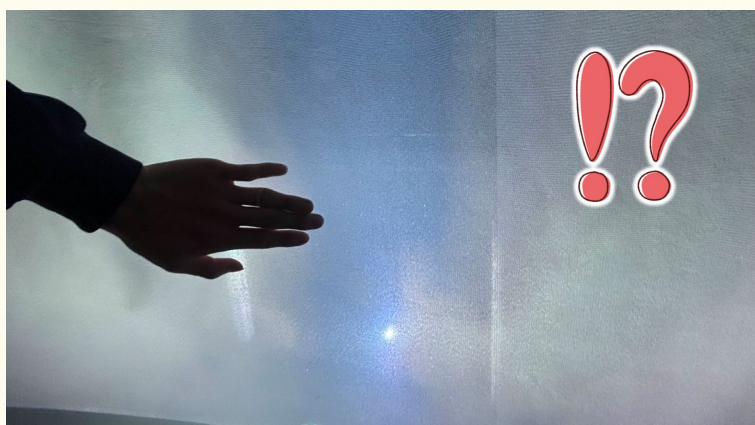
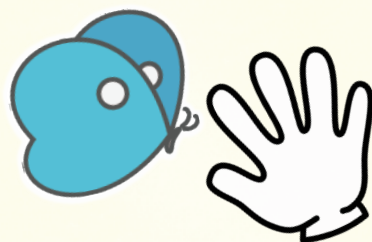


次は雲のステージです。

風が吹いている部分の布を強く押し込んだり、弱くタッチしたりしてアイテムを探しましょう！

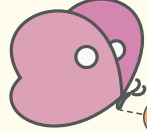


蝶のいるところをタッチしてみましょう



蝶をタッチすると、雲の後ろにアイテムがあるかを、確認することができます

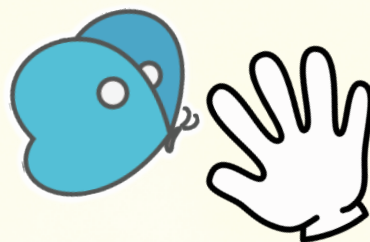




「はずれ」の場合は
少し邪魔をさせていただきます



「あたり」を見つけるまで、
タッチして探してみましょう



ロケットを見つけたら
「あたり」です！



「あたり」を見つけると、
次のステージへ移ります

Let's go!



星のステージでは、上からたくさんの星が落ちてくるので、布をタッチして捕まえてみましょう！ほかのユーザと協力して広い範囲をタッチすると、たくさんキャッチできますよ！

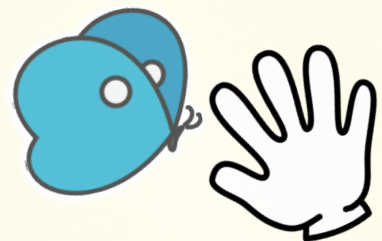


次は星のステージです。

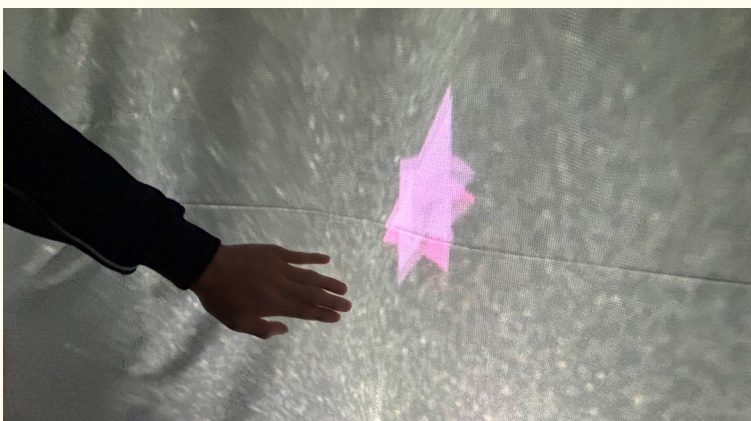
上から落ちてくるたくさんの星を捕まえてみましょう！



蝶のいるところをタッチしてみましょう



蝶をタッチすることで、その位置にある星を捕まえることができます

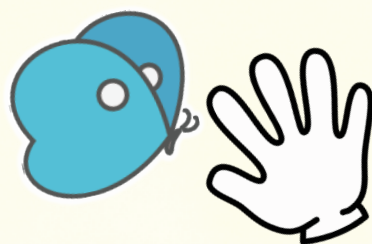




このステージは制限時間が
1分になっています



たくさんタッチして、
多くの星を捕まえましょう



のこり時間が20秒になると
落ちてくる星が増えます！



1分が経過すると、
花のステージ (p.04) へ戻ります

Try again!

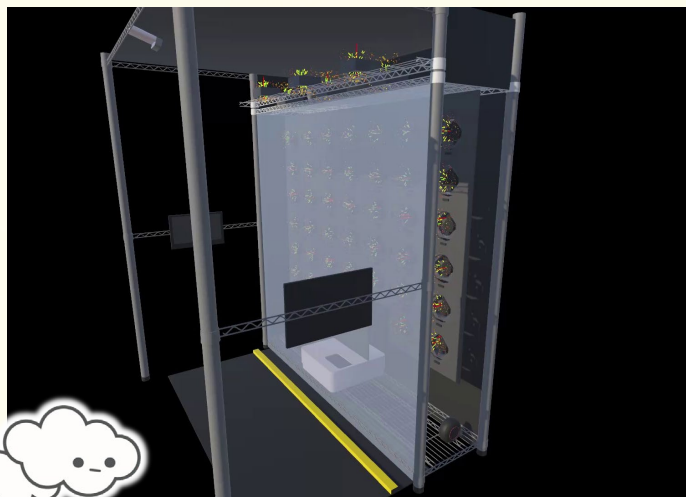




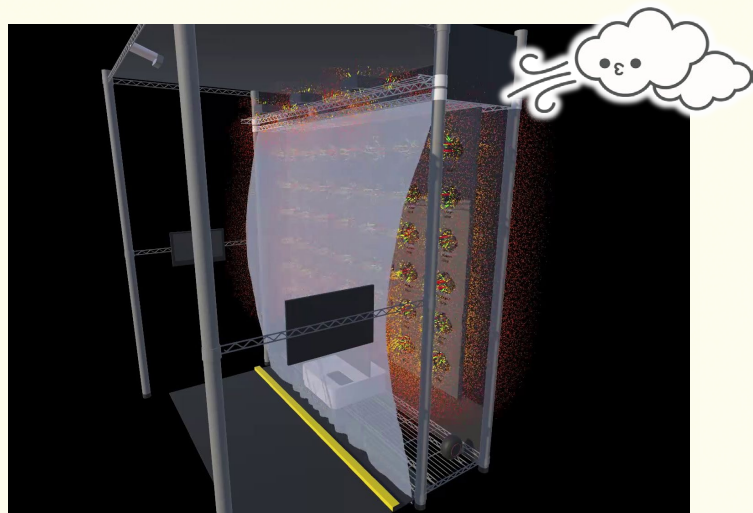
システム横のディスプレイでは、
クロスシミュレーションの様子を確認できます。

クロスシミュレーションとは…

クロスシミュレーションとは、実際のシステムでの「風」や「布」の動きをコンピュータ上でシミュレーションしているものです。布のシミュレーションは投影の補正に利用しています。

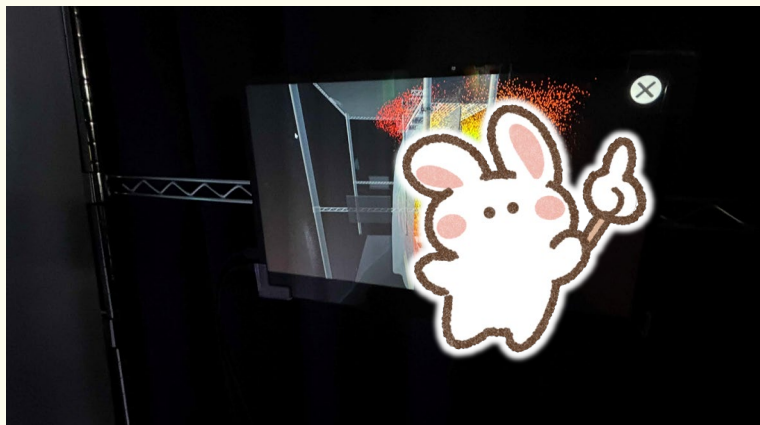


風が吹いていないとき

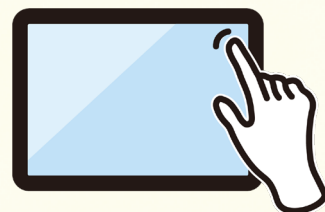


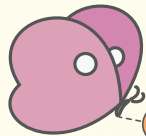
風が吹いているとき

システムを終了するには…

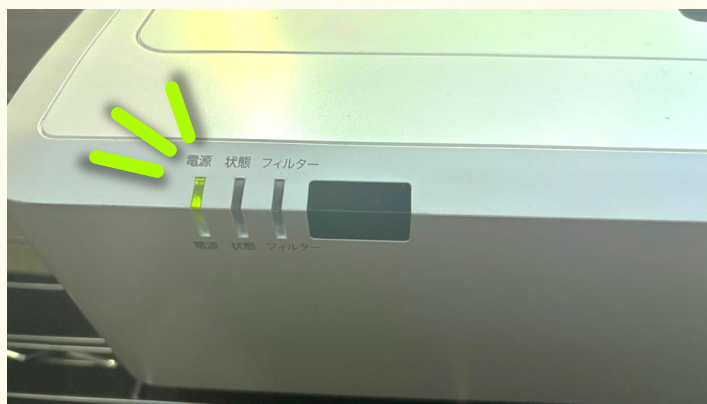


ディスプレイの右上にある
×をタップしてください。





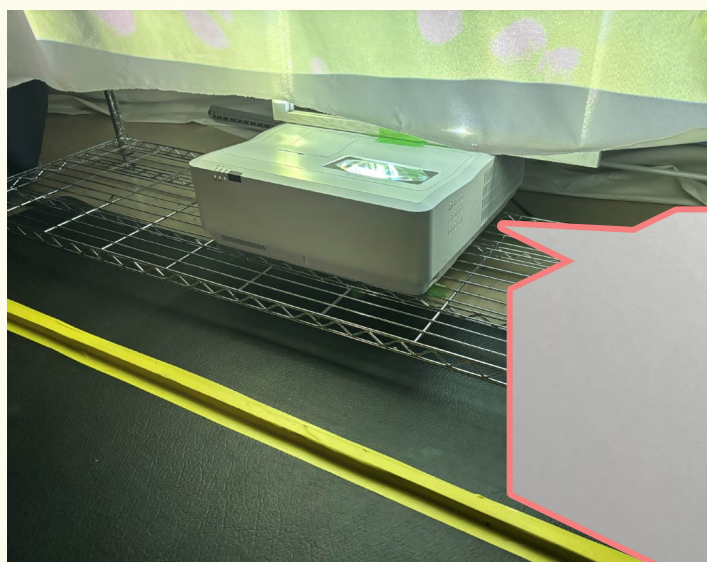
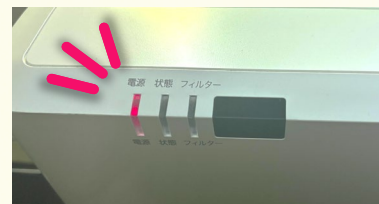
① 布に映像が投影されない場合



プロジェクタの電源が入っていることを確認してください。

← 正しい状態 ◎

× 間違えた状態 →



入っていない場合は、電源ボタンを2回押してください



② 蝶が表示されない場合



プレイエリアの中央あたりに立ってください。

← 正しい状態 ◎

× 間違えた状態 →

