

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

1回戦 第1試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	岐阜	完成	70	634	使用	LEVEL1
2	米子	完成	50	1006	使用	LEVEL2
3	高知	完成	40	680	未使用	LEVEL3
4	都城	完成	40	945	未使用	LEVEL3
5	石川	完成	30	1017	使用	LEVEL3
6	徳山	完成	30	1169	使用	LEVEL3
7	福井	完成	20	938	未使用	LEVEL4
8	和歌山	完成	20	1069	未使用	LEVEL4
9	久留米	完成	20	1164	未使用	LEVEL4
10	大分	未完成	0	1200	使用	未使用
11	長岡	未完成	0	0	未使用	LEVEL3
12	東京	未完成	0	0	使用	未使用
13	宇部	未完成	0	1199	使用	LEVEL2
14	ベトナム	未完成	0	0	使用	LEVEL2
15	サレジオ	未完成	0	1199	使用	LEVEL3
16	富山	未完成	0	0	使用	未使用
17						
18						

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

1回戦 第2試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	沖縄	完成	90	589	使用	未使用
2	香川 (詫間)	完成	40	902	未使用	LEVEL3
3	旭川	完成	30	871	使用	LEVEL3
4	松江	完成	30	975	使用	LEVEL3
5	苫小牧	完成	20	525	未使用	LEVEL4
6	長野	完成	20	716	未使用	LEVEL4
7	有明	完成	20	1036	未使用	LEVEL4
8	鈴鹿	完成	20	1146	未使用	LEVEL4
9	函館	未完成	0	0	未使用	未使用
10	阿南	未完成	0	1201	使用	未使用
11	鶴岡	未完成	0	0	未使用	LEVEL4
12	仙台 (広瀬)	未完成	0	0	使用	未使用
13	香川 (高松)	未完成	0	0	使用	LEVEL1
14	モンゴル工科大学	未完成	0	1195	使用	LEVEL2
15	弓削高専	未完成	0	1197	未使用	未使用
16						
17						
18						

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

1回戦 第3試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	都立（品川）	完成	100	892	未使用	未使用
2	仙台（名取）	完成	90	356	使用	未使用
3	茨城	完成	90	477	使用	未使用
4	大阪府大	完成	90	505	使用	未使用
5	津山	完成	60	1132	未使用	LEVEL2
6	熊本（熊本）	完成	40	933	未使用	LEVEL3
7	明石	完成	20	1055	未使用	LEVEL4
8	一関	完成	10	1198	使用	LEVEL4
9	豊田	未完成	0	0	未使用	LEVEL1
10	鹿児島	未完成	0	0	使用	LEVEL2
11	大島商船	未完成	0	0	使用	未使用
12	新居浜	未完成	0	0	使用	未使用
13	釧路	未完成	0	0	未使用	未使用
14	マレーシア	未完成	0	1195	未使用	LEVEL4
15	舞鶴	未完成	0	0	使用	未使用
16	北九州	未完成	0	0	使用	LEVEL2
17						
18						

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

1回戦 第4試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	熊本（八代）	完成	40	989	未使用	LEVEL3
2	都立（荒川）	完成	30	843	使用	LEVEL3
3	香港VTC	完成	20	689	未使用	LEVEL4
4	豊橋技科大	完成	20	731	未使用	LEVEL4
5	小山	完成	20	815	未使用	LEVEL4
6	福島	完成	20	996	未使用	LEVEL4
7	八戸	完成	10	1008	使用	LEVEL4
8	奈良	完成	10	1113	使用	LEVEL4
9	呉	完成	10	1118	使用	LEVEL4
10	佐世保	未完成	0	0	使用	LEVEL1
11	神戸市立	未完成	0	1197	使用	LEVEL2
12	広島商船	未完成	0	0	使用	LEVEL4
13	鳥羽商船	未完成	0	0	使用	LEVEL3
14	木更津	未完成	0	0	未使用	LEVEL3
15	群馬	未完成	0	0	使用	LEVEL4
16	秋田	未完成	0	1199	使用	未使用
17						
18						

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

敗者復活戦 第1試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	久留米	完成	90	612	使用	未使用
2	秋田	完成	70	467	使用	LEVEL1
3	佐世保	完成	70	835	使用	LEVEL1
4	宇部	完成	60	698	未使用	LEVEL2
5	明石	完成	60	720	未使用	LEVEL2
6	富山	完成	50	888	使用	LEVEL2
7	一関	完成	40	703	未使用	LEVEL3
8	福井	完成	40	1109	未使用	LEVEL3
9	鶴岡	完成	20	899	未使用	LEVEL4
10	広島商船	完成	20	920	未使用	LEVEL4
11	木更津	完成	20	1096	未使用	LEVEL4
12	阿南	未完成	0	0	使用	LEVEL2
12	長岡	未完成	0	0	未使用	LEVEL2
12	新居浜	未完成	0	0	使用	未使用
12	釧路	未完成	0	0	未使用	未使用
12	舞鶴	未完成	0	0	使用	未使用
失格	函館					
18						

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

敗者復活戦 第2 試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	仙台（広瀬）	完成	90	242	使用	未使用
2	東京	完成	90	257	使用	未使用
3	北九州	完成	70	326	使用	LEVEL1
4	香川（高松）	完成	50	875	使用	LEVEL2
5	神戸市立	完成	40	600	未使用	LEVEL3
6	弓削商船	完成	20	947	未使用	LEVEL4
7	群馬	完成	10	942	使用	LEVEL4
8	サレジオ	完成	10	1057	使用	LEVEL4
9	有明	未完成	0	0	未使用	LEVEL4
9	鈴鹿	未完成	0	0	使用	LEVEL3
9	和歌山	未完成	0	1200	未使用	LEVEL3
9	呉	未完成	0	0	使用	LEVEL2
9	豊田	未完成	0	1200	未使用	LEVEL2
9	鹿児島	未完成	0	1200	使用	LEVEL3
9	大分	未完成	0	0	使用	LEVEL1
9	大島商船	未完成	0	0	使用	未使用
9	鳥羽商船	未完成	0	0	未使用	LEVEL3
18						

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

準決勝 第1試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	都立（品川）	完成	100	1158	未使用	未使用
2	大阪府大	完成	90	243	使用	未使用
3	東京	完成	90	255	使用	未使用
4	岐阜	完成	90	360	使用	未使用
5	松江	完成	90	458	使用	未使用
6	小山	完成	90	660	使用	未使用
7	久留米	完成	90	703	使用	未使用
8	佐世保	完成	90	1191	使用	未使用
9	豊橋技科大	完成	40	719	未使用	LEVEL3
10	高知	完成	40	920	未使用	LEVEL3
11	石川	完成	40	1220	未使用	LEVEL3
12	奈良	完成	30	1128	使用	LEVEL3
13	香港VTC	完成	20	730	未使用	LEVEL4
14	苫小牧	完成	20	893	未使用	LEVEL4
15	ベトナム	完成	10	905	使用	LEVEL4
16	都立（荒川）	未完成	0	0	使用	LEVEL2
16	香川（詫間）	未完成	0	0	未使用	LEVEL3
16	熊本（熊本）	未完成	0	0	未使用	LEVEL3

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

準決勝 第2試合

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	仙台 (広瀬)	完成	90	266	使用	未使用
2	仙台 (名取)	完成	90	404	使用	未使用
3	米子	完成	90	631	使用	未使用
4	北九州	完成	70	300	使用	LEVEL1
5	八戸	完成	70	611	使用	LEVEL1
6	秋田	完成	50	770	使用	LEVEL2
7	熊本 (八代)	完成	50	1460	使用	LEVEL2
8	旭川	完成	50	1490	使用	LEVEL2
9	津山	完成	40	939	未使用	LEVEL3
10	長野	完成	40	1050	未使用	LEVEL3
11	福島	完成	20	606	未使用	LEVEL4
12	モンゴル工科大学	完成	20	629	未使用	LEVEL4
13	マレーシア	完成	20	890	未使用	LEVEL4
14	都城	完成	20	926	未使用	LEVEL4
15	沖縄	完成	10	1235	使用	LEVEL4
16	徳山	完成	10	1268	使用	LEVEL4
17	茨城	未完成	0	1500	使用	未使用
18						

全国高等専門学校 第28回 プログラミングコンテスト 競技部門 「おいでませ、ホントの魅力へ」 試合結果

決勝戦

順位	パズル	得点	時間	形状情報	配置情報	
1	都立（品川）	完成	100	858	未使用	未使用
2	大阪府大	完成	90	271	使用	未使用
3	仙台（広瀬）	完成	90	278	使用	未使用
4	米子	完成	90	423	使用	未使用
5	東京	完成	90	436	使用	未使用
6	松江	完成	90	451	使用	未使用
7	仙台（名取）	完成	90	484	使用	未使用
8	小山	完成	90	548	使用	未使用
9	佐世保	完成	90	839	使用	未使用
10	北九州	完成	70	447	使用	LEVEL1
11	岐阜	完成	70	472	使用	LEVEL1
12	八戸	完成	70	1069	使用	LEVEL1
13	旭川	完成	70	1693	使用	LEVEL1
14	秋田	完成	50	1174	使用	LEVEL2
15	津山	完成	40	1072	未使用	LEVEL3
16	熊本（八代）	未完成	0	0	使用	LEVEL2
16	久留米	未完成	0	1799	未使用	未使用
16	豊橋技科大	未完成	0	0	使用	LEVEL4